

Spielanleitung

Pyramide

Die Patience **Pyramide** wird gespielt mit 52 Karten.

Zu Spielbeginn sind 28 Karten aufgedeckt. Ihre Aufgabe besteht darin alle Karten abzulegen.

Zum Ablegen markieren Sie ein Kartenpaar (Klicken mit der Maus). Wenn die **Summe** der beiden Karten dem Wert **13** entspricht, werden die Karten automatisch vom Spielfeld entfernt.

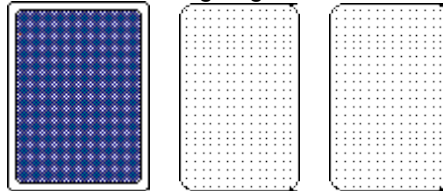
Es können nur Karten markiert werden die frei liegen, also nicht von anderen Karten noch ganz oder teilweise verdeckt werden.



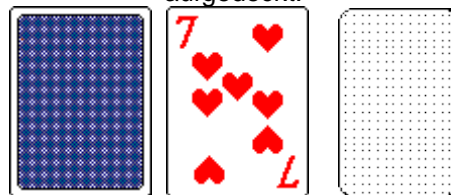
Klicken Sie links neben den Pfeil, um die Patience zu beginnen.

Talon

Der Talon (Kartenstapel mit noch nicht aufgedeckten Karten) befindet sich in der Mitte des Spielfeldes unterhalb der aufgedeckten Karten. Daneben befinden sich zwei freie Plätze, auf die neue gezogene Karten abgelegt werden.



Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Talon, wird die erste noch nicht gezogene Spielkarte aufgedeckt.



Danach die nächste usw..



Mit den Karten des Talon können Sie wie mit jeder freien Karte spielen.

Hinweis:

Der Talon kann im Laufe einer Spielrunde maximal 2 Mal aufgedeckt werden.

Karte markieren

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Karte, die Sie markieren möchten.

Auf der Karte wird ein grüner Haken sichtbar.



markierte Karte

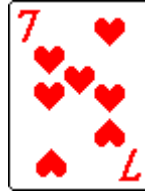
Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Karte oder den grünen Haken, um die Markierung aufzuheben.

Karten ablegen

Klicken Sie nun mit der linken Maustaste auf die nächste Karte, damit diese abgelegt werden. Ergibt die Summe der Karten die Punktzahl 13, werden die Karten abgelegt. In diesem Beispiel müssten Sie auf eine Sechs beliebiger Kartenfarbe klicken.

Kartenwerte

Die Kartenwerte der nicht Bilderkarten entsprechen den aufgedruckten Zahlen. **2** bis **10**.



Kartenwert = 7

Die Bilderkarten zählen:

Bube = 11 **Dame = 12** **König = 13** **As = 1**

Hinweis:

Ein König wird nach dem Anklicken sofort entfernt.

Kartenbilder wählen



Wählen Sie die Kartenbilder



Standard **Rote Rückseite** **Altenburger**

Übernehmen **Abbrechen**

Kartenbilder mit Genehmigung der Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
© 2007 Ass Altenburger

Klicken Sie auf eine Option und anschließend auf »Übernehmen«.

Statistik

Eine Statistik über die **gewonnen** und **verlorenen** Spiel wird angezeigt, wenn Sie **Information I Statistik...** in der Menüleiste wählen.



Klicken Sie auf »Einträge löschen«, wenn Sie die Werte auf Null zurücksetzen möchten.



Kartenbilder

Es werden Kartenbilder mit Genehmigung der Spielkartenfabrik Altenburger GmbH verwendet.

© 2007 Ass Altenburger