

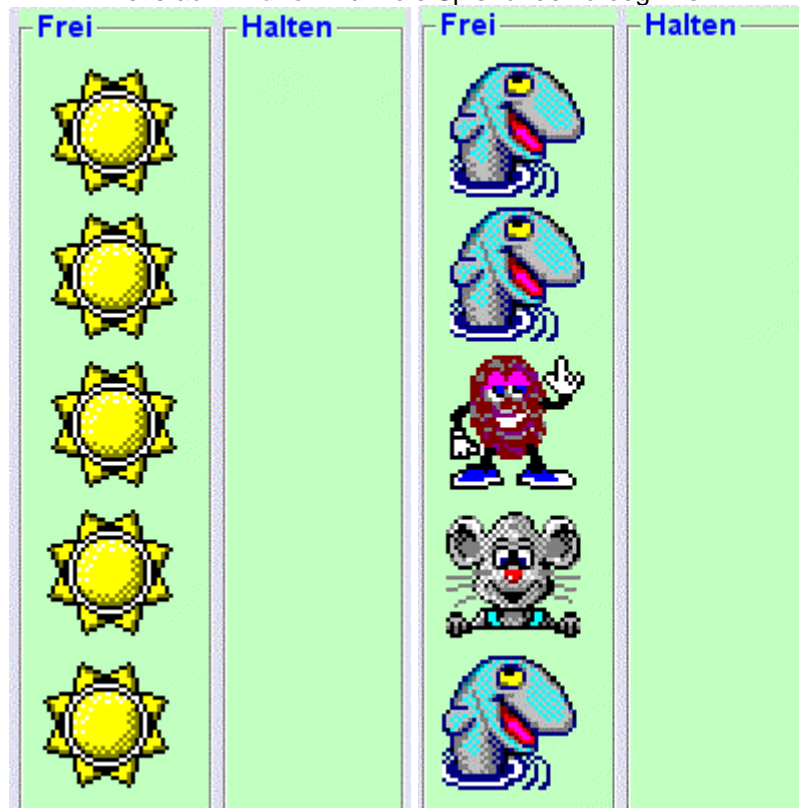
## Spielanleitung Symbolpoker

wird nicht mit Würfeln, sondern mit Symbolen gespielt.  
Diese Symbole werden gezählt und je nach Anzahl bekommst Du Punkte.

In einem Spiel werden 10 **Spielrunden** gespielt.  
In jeder Spielrunde kannst Du jeweils **3 mal würfeln**, um eventuell ein besseres Ergebnis zu erzielen.

### Spielrunde beginnen

Zu Beginn jeder neuen Spielrunde siehst Du im Rahmen »Frei« fünf Sonnen.  
Klicke auf »Würfeln« um die Spielrunde zu beginnen.



### Symbole halten

Klicke auf die Symbole, die Du halten möchtest. Die Symbole wechseln in den Rahmen »Halten«.  
Klicke erneut auf »Würfeln« um bei den verbleibenden Symbolen neue anzuzeigen.

**Auch eine Rücknahme von »Halten« in »Frei« ist möglich.**

**Du kannst maximal 3 mal würfeln.**





Am Ende eines Spieles, wird geprüft, ob Du Dich in die »Liste der besten Spieler« eintragen kannst.

### Dialogfenster Beste Spieler

Im Dialogfenster **Beste Spieler** werden die Namen der **besten fünf Spieler** und deren **Punkte** aufgelistet.



Beispiel aus dem Spiel »Turm«

### Eintrag in die Liste Beste Spieler

Nach dem Spielen aller Spielrunden, oder auch in laufenden Spiele, wird geprüft, ob Du Dich in die Liste **Beste Spieler** eintragen können.

Drücken Sie Taste »**Entf**« um den markierten Eintrag **Spieler** zu löschen.

Gib Deinen Namen ein.

Drücke die »**Eingabetaste**«, oder klicke auf die Schaltfläche »**Schließen**« um die Eingabe abzuschließen.

### Einträge löschen

Du hast die Möglichkeit **Namen** und die **Punkte** zu **löschen**.

Klicke dazu auf »**Einträge löschen**«.



#### Sicherheitsrückfrage

Beantworte die Sicherheitsrückfrage mit »Ja«, wenn Du **alle Einträge löschen** möchtest. Alle **Namen** werden durch **Niemand** ersetzt und die **Punkte** werden auf die Startwerte zurückgesetzt.