

Kurzbeschreibungen

Allgemeines

Patience 2008 enthält 15 Patience.

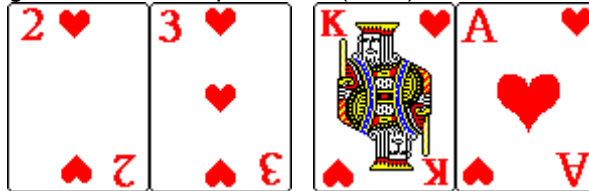
Die ausführlichen Spielanleitungen können Sie lesen, wenn Sie eine der Patience geladen haben.

Caret

Caret gehört zur Spielkategorie der **einfachen Patience**.

Sie müssen jedoch keine Karten sortieren, sondern Sie können sofort mit dem Ablegen beginnen.

Zu Spielbeginn werden 20 Spielkarten (offen) und die Asse aufgedeckt.



Bogen

Eiszapfen

Fächer

Grosser Bogen

Grosser Fächer

Harfe

In Reihe

Kleiner Fächer

Zick Zack

Die **vor genannten Spiele** zählen zu der Spielkategorie **Patience zum Sortieren**.

Ziel des Spieles ist alle Karten in der richtigen Reihenfolge abzulegen »Familien reihen«.

Zu Spielbeginn werden die Karten in acht Reihen aufgelegt.

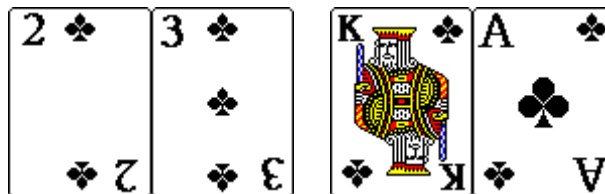
Die oberste Karte jeder Reihe ist offen. Je nach Patience werden weitere Karten verdeckt aufgelegt.

Die Grundstellung der Patience haben ihnen den Namen gegeben.

Bei der Patience In Reihe können Sie verschiedene Schwierigkeitsgrade wählen.

Verwendete Karten

Gespielt wird mit einem normalen Kartenspiel mit 52 Karten von Zwei bis Ass.



Miss Milligan

Miss Milligan zählt zu der Spielkategorie **Patience zum Sortieren**.

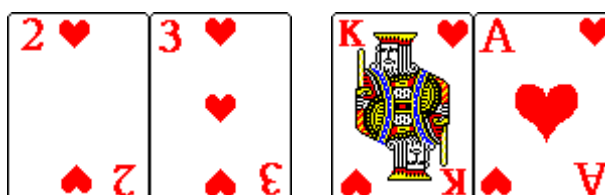
Ziel des Spieles ist alle Karten in der richtigen Reihenfolge abzulegen »Familien reihen«.

Allgemeine Beschreibung

Diese Patience ist auf beiden Seiten des Atlantiks beliebt. Wer allerdings für den Namen erhalten musste, ließ sich bis jetzt noch nicht feststellen. Verwendet wird ein Kartenspiel mit 52 Karten. Diese werden in acht Reihen nacheinander offen aufgelegt. Alle auftauchenden Asse werden sofort aus der Reihe entfernt und abgelegt. Sie sind die Grundlage für die »Familien«.

Verwendete Karten

Gespielt wird mit einem normalen Kartenspiel mit 52 Karten von Zwei bis Ass.



Paare

Das Spiel **Paare** gehört zur Spielkategorie **einfache Patience**. Es wird gespielt mit 52 Karten. Zu Spielbeginn werden 9 Karten aufgedeckt. Ihre Aufgabe besteht darin alle Karten abzulegen.

Zum Ablegen markieren Sie Karten (Klicken mit der Maus).
Dabei können Karten immer nur paarweise abgelegt werden.

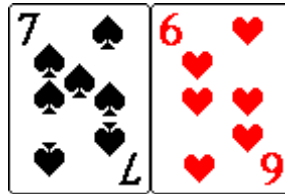


z.B. Zwei Siebenen

Pyramide

Das Spiel **Pyramide** gehört zur Spielkategorie **einfache Patience**. Es wird gespielt mit 52 Karten.

Zu Spielbeginn sind 28 Karten aufgedeckt. Ihre Aufgabe besteht darin alle Karten abzulegen.
Zum Ablegen markieren Sie ein Kartenpaar (Klicken mit der Maus). Wenn die **Summe** der beiden Karten dem Wert **13** entspricht, werden die Karten automatisch vom Spielfeld entfernt.
Es können nur Karten markiert werden die frei liegen, also nicht von anderen Karten noch ganz oder teilweise verdeckt werden.



z.B. Sieben und Sechs

Quadrat

Das Spiel **Quadrat** gehört zur Spielkategorie **einfache Patience**. Es wird gespielt mit 52 Karten.

Zu Spielbeginn sind 16 Karten aufgedeckt. Ihre Aufgabe besteht darin alle Karten abzulegen.
Zum Ablegen markieren Sie Karten (Klicken mit der Maus). Wenn die **Summe** der Kartenwerte der markierten Karten **15** entspricht, werden die Karten automatisch vom Spielfeld entfernt.

Die frei werden Räume werden durch neue Karten aus dem Talon aufgefüllt.

Die **Zehner** sowie die Bildkarten **Bube, Dame und König** können nur entfernt werden, wenn alle **4** Karten aufgedeckt sind.



z.B. Vier und Neun und Zwei

Turm

Der Turm gehört zur Spielkategorie der Patience.

Allerdings legen sie nicht auf Assen ab, sondern alle Karten auf einer Spielkarte unabhängig von Farbe in absteigender und/oder aufsteigender Reihenfolge.

Für das Ablegen der Karten bekommen Sie Punkte (desto mehr in einem Zyklus desto besser).
Sie spielen mindestens drei Spielrunden. Sollte Sie ein Spielrunde erfolgreich abgeschlossen haben, bekommen Sie Zusatzpunkte und Ihre Anzahl der Spiele steigt.

Am Schluss des Spieles wird geprüft, ob Sie sich in eine Liste der besten Spieler eintragen können.

Im Dialogfenster **Beste Spieler** werden die Namen der **besten fünf Spieler** und deren **Punkte** aufgelistet.



Beispiel aus dem Spiel »Turm«

Kartenbilder wählen



Klicken Sie auf eine Option und anschließend auf Übernehmen.



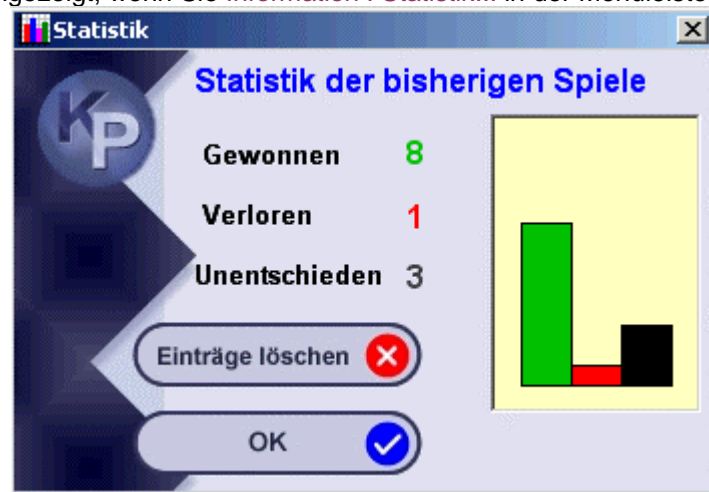
Kartenbilder

Es werden Kartenbilder mit Genehmigung der Spielkartenfabrik Altenburger GmbH verwendet.

© 2007 Ass Altenburger

Statistik

Eine Statistik über die **gewonnene** und **verlorene** Spiel (bei einigen Spielen auch **unentschieden**) wird angezeigt, wenn Sie **Information | Statistik...** in der Menüleiste wählen.



Beispiel aus dem Spiel Tic Tac Toe