

## Informationen

zu **Snake** (Schlange)

Eine frühe, möglicherweise sogar die erste Version von Snake wurde 1979 von F. Seger auf einem TRS-80 programmiert („Hyper-Wurm“).

Snake auf einem TRS-80

Eine bekannte Version von Snake war unter dem Namen Nibbles als QBasic-Programm einige Jahre lang ein Bestandteil von MS-DOS und somit in den frühen 1990er Jahren auf fast jedem PC verfügbar.

Heute ist das Spiel auf vielen Mobiltelefonen ab Werk spielbar. Besonders Nokia Modelle der 1990er Generation hatten Snake vorinstalliert. Die etwas neueren Versionen für Handys, wie beispielsweise Anakonda, bieten gegenüber Snake eine neu aufbereitete Grafik sowie diverse Spielmodi, die etwas höhere Anforderungen an den Spieler stellen.

Das Spiel existiert in verschiedenen Variationen: So gilt es bei schwierigeren Varianten, die Schlange zudem durch ein Labyrinth zu führen, deren Wände ebenfalls nicht berührt werden dürfen. Um auch höhere Highscores zu ermöglichen, wurden bei einigen Versionen auch Bonus-Punkte eingeführt und die Seitenwände entfernt.



Snake auf einem TRS-80



Snake im CGA Textmodus mit Labyrinth