

Spielanleitung Zehntausend

ist ein Würfelspiel mit 5 Würfeln. Ziel des Spieles ist es in 20 Runden soviel Punkte wie möglich zu erzielen. Das kann durch geschicktes Halten von Würfeln erreicht werden.

In jeder Spielrunde darfst Du 3 mal Würfeln.
Du musst aber nicht mit allen Würfeln neu würfeln, sondern kannst je nach **Punkte** die Du bereits erzielt hast die Würfel halten.



Das Bild zeigt die Würfel nach dem ersten Wurf im ersten Level. Erspielt wurden bereits 200 Punkte (2 Einser). Beim nächsten Wurf dieser Spielrunde wird nur noch mit den Würfeln auf der linken Seite (den beiden Zweiern und dem Sechser) gespielt. Die Einser befinden sich auf der rechten Seite und werden gehalten.

Nach jedem Wurf kannst Du auf den oder die Würfel klicken, die Du halten willst. Diese wechseln dann von der linken auf die rechte Seite.
 Geht natürlich auch umgekehrt.
 Du musst nicht drei mal würfeln.
 Wenn Du genug Punkte hast, oder das Ende der Spielrunde (3 mal Würfeln) klicke auf Übernehmen und Dein Punkte werden addiert.
 Nach 20 Spielrunden wird geprüft, ob Du Dich in die Liste der besten Spieler eintragen kannst.

Punktewertung

5	= 50 Punkte
1	= 100 Punkte
2 2 2	= 200 Punkte
3 3 3	= 300 Punkte
4 4 4	= 400 Punkte
5 5 5	= 500 Punkte
6 6 6	= 600 Punkte
1 1 1	= 1000 Punkte
Strasse	
1 2 3 4 5	= 2000 Punkte
2 3 4 5 6	= 2000 Punkte
Fünf gleiche Würfel	
1 1 1 1 1	= 2000 Punkte
2 2 2 2 2	= 2000 Punkte
usw.	