

Spielanleitung Quadrat

Die Patience Quadrat wird gespielt mit 52 Karten.

Zu Spielbeginn sind 16 Karten aufgedeckt. Ihre Aufgabe besteht darin alle Karten abzulegen.
Zum Ablegen markieren Sie Karten (Klicken mit der Maus). Wenn die **Summe** der Kartenwerte der markierten Karten **15** entspricht, werden die Karten automatisch vom Spielfeld entfernt.

Die frei werden Räume werden durch neue Karten aus dem Talon aufgefüllt.

Die **Zehner** sowie die Bildkarten **Bube, Dame und König** können nur entfernt werden, wenn alle **4** Karten aufgedeckt sind.



Klicken Sie links neben den Pfeil, um die Patience zu beginnen.

Karte markieren

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Karte, die Sie markieren (ablegen) möchten.

Auf der Karte wird ein grüner Haken sichtbar.



markierte Karte

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Karte oder den grünen Haken, um die Markierung aufzuheben.

Kartenwerte

Die Kartenwerte entsprechen den aufgedruckten Zahlen.



Kartenwert = 7

Das **As** hat einen Kartenwert von = 1.

Die **Zehner und Bildkarten** haben **keine Kartenwerte**, da diese nur abgelegt werden können wenn jeweils 4 Karten aufgedeckt sind.



Kartenbilder wählen



Wählen die Kartenbilder indem Sie auf eine Option klicken.
Klicken Sie danach auf Übernehmen.

Statistik

Eine Statistik über die **gewonnen** und **verlorenen** Spiel wird angezeigt, wenn Sie **Information I Statistik...** in der Menüleiste wählen.



Klicken Sie auf »Einträge löschen«, wenn Sie die Werte auf Null zurücksetzen möchten.



Kartenbilder

Es werden Kartenbilder mit Genehmigung der Spielkartenfabrik Altenburger GmbH verwendet.
© 2007 Ass Altenburger