

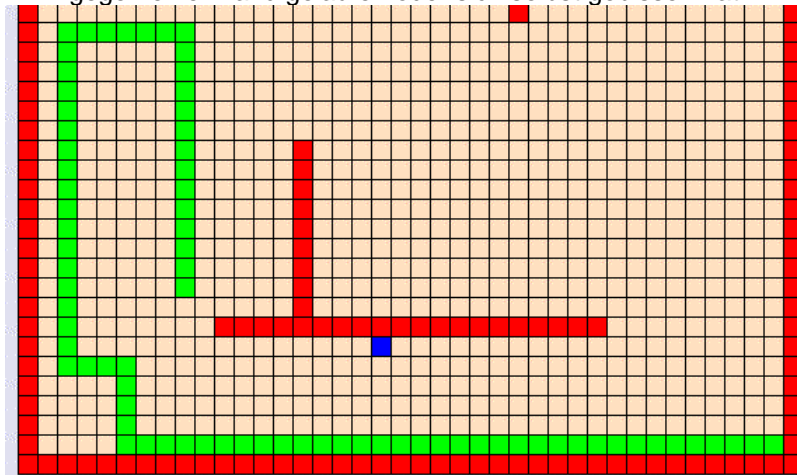
Spielanleitung Schlange Spielprinzip

Sie steuern mit den Pfeiltasten Ihrer Tastatur eine Schlange (grün) in einem Spielfeld, das durch Wände (rot) begrenzt ist. Dabei muss die Schlange »Futter« zu sich nehmen (blau) um nicht zu verhungern. Bei jeder Futteraufnahme wird die Schlange länger.

Beim Bewegen darf die Schlange nicht gegen die Wände laufen (rot) und sich nicht selbst beißen. Sollte die Schlange in einer bestimmten Zeit (Abhängig vom Spielmodus) kein Futter zu sich nehmen, wird ein Futterstein entfernt und an einer anderen Stelle platziert.

Das Spiel ist beendet

wenn die Schlange verhungert ist,
gegen eine Wand gelaufen oder sich selbst gebissen hat.



Ausschnitt des Spielfeldes im Spielmodus Experte.

Spielsteuerung



Punktwertung

Für jede Futteraufnahme erhalten Sie Punkte (Punktzahl ist abhängig vom Spielmodus).

100 Punkte im Spielmodus	»Einfach«
110 Punkte im Spielmodus	»Normal«
120 Punkte im Spielmodus	»Experte«

Ein gelber Streifen zeigt den Sättigungsgrad der Schlange an.

Unterschied in den Spielmodi

- Im Spielmodus »Normal« und »Experte« sind Schikanen (rot wie die Wände) enthalten, die ebenfalls nicht berührt werden dürfen.
- Im Spielmodus »Einfach« werden 4, im Spielmodus »Normal« 3 und im Spielmodus »Experte« 2 eingeblendet
 - Die Futtersteine werden im höheren Spielmodus früher umgesetzt
 - Die Laufgeschwindigkeit der Schlange ist im höheren Modus schneller
- Die Zeiten bis die Schlange verhungert ist werden im höheren Spielmodus kürzer

Beste Spieler

Am Ende einer Spielrunde wird geprüft, ob Sie sich in eine Liste der besten Spieler eintragen können.