

Spielanleitung

Schiebespiel

Beim **Schiebespiel** haben Sie die Aufgabe Zahlen in die richtige Reihenfolge zu schieben.

5	7	2
1	4	8
3	6	

Es stehen Ihnen drei verschiedenen Größen von Spielfedern zur Verfügung. Die Zahlen werden bei jedem neuen Spiels vom Computer über einen Zufallsgenerator neu festgelegt.

Steuerung der Spielsteine

Es kann jeweils nur **ein** Spielstein bewegt werden. **Klicken Sie zum Schieben eines Steines jeweils auf den Stein** rechts, links, oben oder unter dem freien Feld. Der angeklickte Stein wird in die Leerposition bewegt.

Oder nutzen Sie die **Cursortasten** »nach rechts«, »nach links«, »nach oben« oder »nach unten« um einen Stein auf die Leerposition zu bewegen.

1	2	3
4	5	6
7	8	

Richtig!!

Punkteauswertung

Jede Bewegung eines Spielsteines wird gezählt. Bei Spielende wird geprüft ob Sie sich in die Liste **Beste Spieler** eintragen können.

Abbrechen des Spieles

Das Spiel können Sie mit der Taste »Esc« oder der Tastenkombination »Alt«+»F4« beende.

Beste Spieler

Im Dialogfenster **Beste Spieler** werden die Namen der **besten fünf Spieler** und deren **Punkte** aufgelistet.



Beispiel aus dem Spiel »Turm«

Eintrag in die Liste Beste Spieler

Nach dem Ende des Spiele, wird geprüft, ob Sie sich in die Liste **Beste Spieler** eintragen können.

Drücken Sie Die Taste »**Entf**« um den markierten Eintrag **Spieler** zu löschen.

Geben Sie Ihren Namen ein.

Drücken Sie die »**Eingabetaste**«, oder klicken Sie auf die Schaltfläche »**Schließen**« um Ihre Eingabe abzuschließen.

Einträge löschen

Sie haben die Möglichkeit **Namen** und die **Punkte** zu löschen.

Klicken Sie dazu auf »**Einträge löschen**«.

