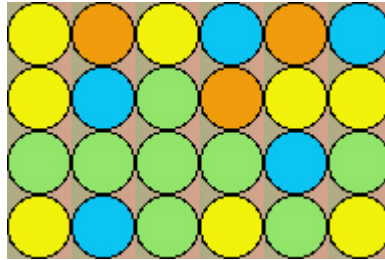


Spielanleitung

Farb-Puzzle

Einleitung

wird auf einem Spielfeld mit 14 horizontalen und 10 vertikalen Reihen gespielt.



Ausschnitt des Spielfeldes

Spielbeginn

Zu Spielbeginn werden das Spielfelder mit 140 Spielsteinen in 4 verschiedene Farben belegt. Durch Anklicken mit der linken Maustaste werden gleichfarbige Spielsteine, die sich horizontal, diagonal oder vertikal berühren vom Spielfeld entfernt.

Die darüber liegenden Steine rücken in die frei gewordenen Positionen nach.

Frei werdende Reihen rücken von rechts nach links auf.

Entsprechend der Anzahl der Spielsteine, die Sie mit einem Zug vom Brett entfernen, werden Punkte vergeben.

Einzelne Spielsteine können sich nicht entfernen werden.

Ziel des Spieles

ist es alle Spielsteine (mit möglichst vielen Punkten) vom Spielfeld zu entfernen. Sollte zum Abschluss einer Spielrunde kein Spielstein mehr auf dem Spielfeld verbleiben, erhalten Sie Bonuspunkte.

Beste Spieler

Nach 5 Spielrunden wird geprüft ob Sie eine Punktezahl erreicht haben, mit der Sie sich in die Liste

Besten Spieler eintragen können.

Spiel beginnen

Nach dem Starten des Spieles **Farben-Puzzle** ist das Spielfeld leer.

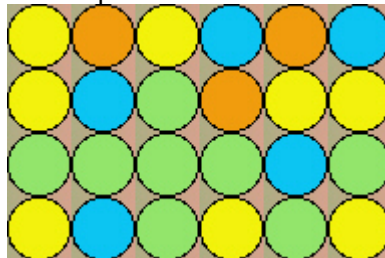


leeres Spielfeld

Klicken Sie auf »**Neues Spiel**«, um das Spiel zu beginnen.



Das Spielfeld wird mit 140 Spielsteinen in 4 verschiedenen Farben gefüllt.



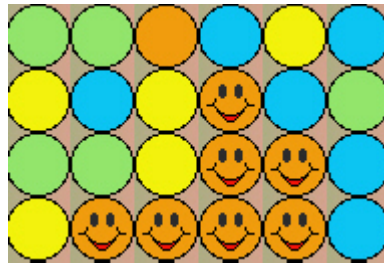
Spielfeld nach dem Klick auf »Spiel beginnen«

Ihre Aufgabe ist es die Spielsteine von dem Spielfeld zu entfernen. Durch Anklicken mit der linken Maustaste werden gleichfarbige Spielsteine, die sich **horizontal, diagonal oder vertikal berühren** vom Spielfeld entfernt. Die darüber liegenden Steine rücken in frei gewordenen Positionen nach.

Frei werdende Reihen rücken von rechts nach links auf.

In einer **Vorschau** wird angezeigt welche Spielsteine Sie im nächsten Zug entfernen können, wenn Sie den Mauszeiger über das Spielfeld bewegen und einen Augenblick auf einem Spielstein verweilen.

Klicken Sie **mit der linken Maustaste** auf einen **Spielstein** um die sich berührenden Spielsteine zu **entfernen**.



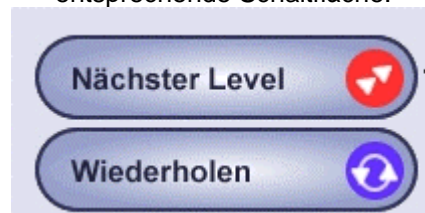
vor dem Entfernen(Vorschau)

Ende einer Spielrunde

Eine Spielrunde ist beendet, wenn Ihnen kein weiterer Zug mehr zur Verfügung steht.

Spiel wiederholen

Nach dem Ende einer Spielrunde können Sie entscheiden, ob Sie das vorhergehende Spiel wiederholen möchten oder eine neue Spielrunde beginnen möchten. Klicken Sie dazu auf die entsprechende Schaltfläche.



Hinweis:

Bei der Spielwiederholung bleibt der vorherige Punktestand der Spielrunde erhalten.

Punktewertung

Wertung pro Zug

Die Punkte pro Spielzug errechnen sich aus der Anzahl der entfernten Steine pro Spielzug $\wedge 2$.

Beispiele:

3 entfernte Steine = 9 Punkte

5 entfernte Steine = 15 Punkte

15 entfernte Steine = 225 Punkte

usw.



Bonuspunkte:

1000 Bonuspunkte erhalten Sie, wenn Sie in einer Spielrunde alle Spielsteine entfernen konnten.

Nach 5 Spielrunden wird geprüft, ob Sie sich in die Liste Beste Spieler eintragen können.